

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kepada Allah Ta'ala yang telah memberikan rahmat serta nikmat-Nya, dan atas karunia-Nya yang dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang diberi judul “**Pengembangan Aplikasi Alat Bantu Belajar Shalat Wajib dan Sunnah untuk Anak-Anak Berbasis Android**” dengan baik.

Adapun penyusunan Tugas Akhir ini dengan maksud dan tujuan untuk melengkapi salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul. Dalam usaha menyelesaikan Tugas Akhir ini, disadari sepenuhnya akan keterbatasan waktu, pengetahuan, dan biaya sehingga tanpa bantuan dan bimbingan dari semua pihak tidaklah mungkin berhasil dengan baik.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini ingin mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan kerja samanya dalam menyusun Tugas Akhir ini, karena tanpa dukungan mereka penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan tercapai. Karena itu peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Kartini, S.Kom, M.MSI dan Ir. Munawar M.MSI, M.Com, Ph.D selaku Dosen Pembimbing I dan Pembimbing II dalam Tugas Akhir ini yang telah baik hati memberikan waktu, arahan, dan bimbingan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik.
2. Kepada Kedua Orang Tua dan adik peneliti yang selalu senantiasa memberikan banyak cinta dan kasih sayang, motivasi, dukungan serta doa kepada peneliti, sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir.

3. Teman dan Sahabat Baik Penulis: Vivi Septia Audia, Asty Gustia Haerudin, Paramita Nirmalawati, Siti Afifah, Yoga Priowibowo, dan Putriyani. Terimakasih atas semangat, dukungan dan doanya, yang mengajarkan peneliti banyak hal untuk tidak pernah menyerah menghadapi sesuatu
4. Bapak Lestanto Pudji Santosa selaku Dosen Fakultas yang memberi bimbingan tambahan mengenai statistik.
5. Bapak Bambang Irawan S.Kom, M.Kom selaku Ka. Prodi Teknik Informatika dan seluruh Dosen serta Staff Fakultas Ilmu Komputer, yang tidak bisa disebutkan satu persatu namanya.
6. Teman-Teman perkumpulan seperjuangan peminatan *Software Engineering*, *Gamedev*, *Team Fasilkom Learning Center 2013* dan Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer Angkatan 2013. *Terimakasih Atas Kebersamaan Dan Solidaritasnya Selama Ini, Semoga Sukses Selalu.*

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan pengetahuan bagi berbagai pihak yang membaca skripsi ini.

Jakarta, 29 Agustus 2017

Windi Diah Eka Putri
(201381058)